

Hessesche Normalenform zur Abstandsmessung

Die spezielle NF unter Benutzung eines Normaleneinheitsvektors \vec{n}^0 ermöglicht eine einfache Abstandsmessung von P zur Ebene.

Diese Abstandsmessung ergibt jeweils ein Ergebnis mit einem Vorzeichen:

Minus \leftrightarrow P liegt in der Raumhälfte des Ursprungs

Plus \leftrightarrow P liegt in der dem Ursprung gegenüberliegenden Raumhälfte

Vorgehensweise:

1. Skalieren NF so, dass der verwendete Normalenvektor die Länge 1 besitzt

$$E \text{ NF: } 2x_1 - 2x_2 + x_3 + 5 = 0 \quad \text{mit } |\vec{n}| = \left| \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right| = 3$$

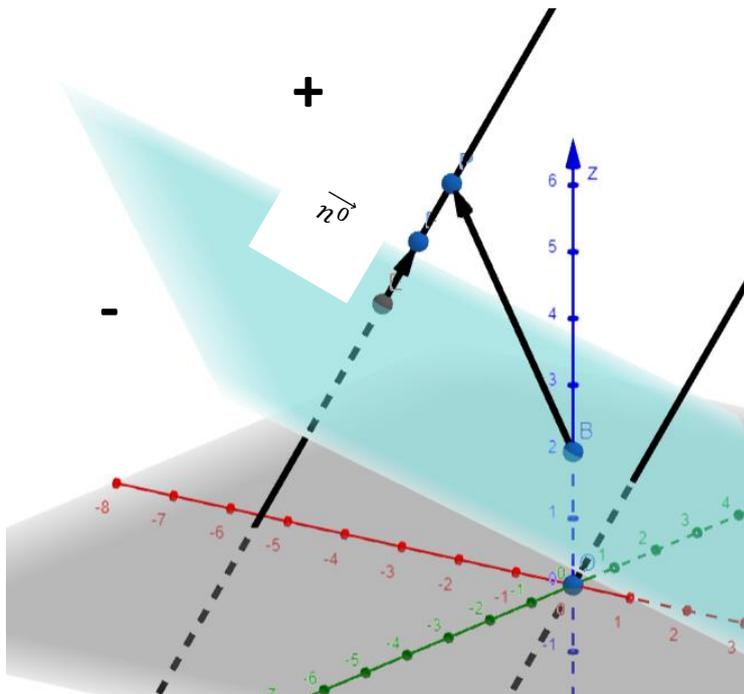
$$E \text{ HNF: } \frac{1}{3}(2x_1 - 2x_2 + x_3 + 5) = 0 \quad | * (-1)$$

2. Falls die Konstante positiv ist, ändert man alle Vorzeichen durch Multiplikation mit -1

$$E \text{ HNF: } \frac{1}{3}(-2x_1 + 2x_2 - x_3 - 5) = 0$$

wichtig:

Der Normalenvektor der HNF zeigt immer von O aus gesehen weg in die positive Raumhälfte.



Wiederholung:

Das Skalarprodukt zwischen einem Einheitsvektor und einem Vektor ergibt die Länge der Projektion des Vektors auf den Einheitsvektor

Folgerung:

$$\vec{n}^0 * (\vec{p} - \vec{b}) = d(P; E)$$

Beispiele:

* Abstand der Ebene E zum Ursprung

$$P(0/0/0) \text{ in die HNF einsetzen: } d(O; E) = \frac{1}{3} (0 + 0 + 0 - 5) = -\frac{5}{3}$$

* Abstand von P(-3/15/15) zur Ebene E

$$P(-3/15/15) \text{ in die HNF einsetzen: } d(P; E) = \frac{1}{3} (6 + 15 - 7 - 5) = \frac{24}{3} = 8$$

P liegt also in der vom Ursprung abgewandten Raumhälfte

Anwendung:

Konstruiere den Fußpunkt F des Lotes von P auf die Ebene E

$$\vec{f} = \begin{pmatrix} -3 \\ 15 \\ 7 \end{pmatrix} + (-8) * \vec{n}^0 = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 7 \end{pmatrix} + (-3) * \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{7}{3} \\ 29/3 \\ 29/3 \end{pmatrix},$$

also $F(\frac{7}{3} / \frac{29}{3} / \frac{29}{3})$

Alternativ kann man die Lotgerade auf E durch P aufstellen und den Schnittpunkt berechnen.

HA: Die Punkte A(-4 / 2 / -3), B(-1 / -6 / 0) und C(2 / -4 / -2) spannen die Ebene G auf.
Zusammen mit S(1 / 5 / 2) bilden diese Punkte eine dreiseitige Pyramide.

a: Stelle die NF von G auf

[Zwischenergebnis: $2x_1 + 3x_2 + 6x_3 + 20 = 0$]

b: Bestimme d(S;G)

Zwischenergebnis: $d(S;G) = -7$

c: Bestimme den Fußpunkt F des Lotes von der Spitze S auf G

Ergebnis: $F(-1 / 2 / -4)$

